
Reglement zu VSR Assetto Corsa 24h Daytona 2021



1) Allgemeine Regeln

- 1) Jeder Fahrer, der sich anmeldet benötigt die Simulation „Assetto Corsa“, die EGT Fahrzeuge von URD (1€ Rabatt mit dem Code „VSR“), die anderen Fahrzeuge, die Daytona Strecke und die Sol-Mod.
- 2) Die SOL-Mod muss richtig installiert und aktiviert werden, wie das funktioniert könnt ihr im Discord nachschauen. Die Sol-Mod ist erwünscht und empfohlen. Sie darf nur auf Aufforderung der Administration deaktiviert werden
- 3) An den Dateien von Assetto Corsa oder Mods darf nichts verändert werden, das einen Wettbewerbsvorteil bringen könnte.
- 4) Alle Fahrer benötigen ein Lenkrad und Pedale. Der Controller ist allerdings auch möglich.
- 5) Alle Fahrer müssen sich in unserem Discord anmelden um auf die Inhalte der Event zugreifen zu können: <https://discord.com/invite/xvAK7zx>
- 6) Während des Events ist die Erreichbarkeit auf Discord verpflichtend für alle fahrenden Fahrer. Auf unserem TeamSpeak und auf unserem Discord müssen die Verhaltensregeln von VSR eingehalten werden.
- 7) In Live-Streams müssen ebenfalls die VSR Verhaltensregeln eingehalten werden.
- 8) Jedes Team muss eine Antrittsgebühr von - 5 Euro - zahlen. Dieses ist auf das **PayPal Konto** zu überweisen. (**24HDAYTONA - #XXX**) (XXX steht hierbei für die Wagennummer). Der Betrag soll per Option "Freunde und Familie" bezahlt werden.
Alternativ "Waren und Dienstleistungen" - 5,50€
- 9) Die Antrittsgebühr ist bis spätestens 14 Tage nach Anmeldung zu leisten. Der Beitritt zum Eventmaterial, sowie Training Servern ist erst mit vollständig beglichener Zahlung möglich.
- 10) Bei einer Abmeldung bis spätestens 01.10.2021 / 20:00 Uhr MEZ wird der erhaltene Betrag zurücküberwiesen. Die Rückzahlung erfolgt innerhalb von 14 Tagen nach Abmeldung.

2) Event-Zeitplan

Samstag: (9.10.2021)

- 18:00 Uhr -> 10 Minuten Qualifying GTE
- 18:10 Uhr -> 5 Minuten Pause
- 18:15 Uhr -> 10 Minuten Qualifying DPI
- 18:30 Uhr: 2,4h Testrennen

Freitag: (15.10.2021)

- 19:30 Uhr -> 30 Minuten Qualifying GTE
- 20:00 Uhr -> 5 Minuten Pause
- 20:05 Uhr -> 20 Minuten Qualifying DPI
- 20:30 Uhr -> Top 3 Interviews (x2)

Samstag: (16.10. / 17.10.2021)

- 11:30 Uhr -> 30 Minuten Starting Grid
- 12:00 Uhr -> 24h Rennen

3) Anmeldung

- 1) Die Anmeldung an dem Event erfolgt auf der Webseite des Events über den Button „Anmeldung“, oder über den Link im Pfad.
- 2) Jeder Fahrer muss sich mit seinem echten Namen anmelden.
- 3) Es ist eine einzelne Anmeldung pro Fahrer erforderlich und auf jedem Fahrzeug können sich bis zu fünf Fahrer anmelden.
- 4) Für jeden Fahrer muss dabei seine 17-stellige Steam-GUID (x64) angegeben sein.
- 5) Alle Fahrer willigen mit ihrer Anmeldung in die temporäre Speicherung ihrer angegebenen Daten und die Veröffentlichung derer sowie ihrer Stimme in öffentlichen zugänglichen Medien ein. **Fahrer unter 16 Jahren müssen unser Formular ausfüllen und mit einer Unterschrift eines Erziehungsberechtigten an das Postfach von VSR senden.** Die personenbezogenen Daten werden gemäß der aktuell (25.08.2020) geltenden Gesetze verarbeitet. Sollte die DSGVO aktualisiert werden, werden alle Teilnehmer benachrichtigt.

4) Fahrzeug-Klassen und Fahrzeuge

- 1) Insgesamt stehen **45** Plätze für Fahrzeuge zur Verfügung.
 - 1.1) 22 DPI
 - 1.2) 23 GTE
- 2) Die Fahrzeuge werden durch Anpassungen aufeinander angepasst, die „Balance of Performance“. Diese wird mit Beginn der Trainingsserver auf unserem Discord bekannt gegeben. Kleinere Änderungen können bis zum Event erfolgen.

5) Lackierungen und Teams

- 1) Jedes Team muss eine eigene Lackierung erstellen.
- 2) Die Lackierungen der Teams müssen sich voneinander unterscheiden.
- 3) Glas darf nicht undurchsichtig gemacht werden.
- 4) Frontscheinwerfer müssen **weiß** oder **gelb** sein.
- 5) Rückleuchten und Bremslichter müssen rot sein.
- 6) In einem Team dürfen maximal 5 Leute starten.
- 7) Der Skin muss in der Auflösung 2048 x 2048 erstellt werden.
- 8) Die Größe des Skinordners darf **12 MB** nicht überschreiten. Dabei dürfen folgende Dateien im Skin-Ordner sein:
 - Skin des Autos
 - livery.png
 - preview.jpg
 - Helm
 - Kein Rennanzug!!
 - Sponsor Decals
 - Felgen
- 9) Das von VSR bereitgestellte Material muss auf dem Auto wie vorgesehen angebracht sein. Dort wird auch ein Platzhalter für die Numberplate enthalten sein, damit der Platz freigehalten wird.
- 10) Das Numberplate inklusive Startnummer wird von VSR angebracht.
- 11) Die Skins müssen bis zum **8.10.2021 um 20:00 Uhr MEZ** im zugehörigen Discord Channel abgegeben werden.
- 12) Die Teamnamen und Lackierungen dürfen keine gewalttätigen, hetzerischen, politischen oder unangebracht sexistischen Inhalte haben.

6) Servereinstellungen

1) Einstellungen:

- Traktionskontrolle: Factory
- ABS: Factory
- Stabilitätskontrolle: Aus
- Reifendecken: Ja
- Spritverbrauch: 100%
- Reifenverschleiß: 100%
- Schaden: 60%

7) Wetter

1) Das Wetter wird auf dem Server eingestellt. Die genauen Wetterdaten für das Event werden mit Start der Trainingsserver bekannt gegeben.

8) Verhalten auf der Strecke

- 1) Jegliche Kollisionen sind zu verhindern.
- 2) Das Abdrängen von anderen Fahrern ist verboten.
- 3) Überholen neben der Strecke ist verboten.
- 4) Die Linie darf beim Verteidigen nur einmal gewechselt werden und nur bis zur Anbremszone.
- 5) Fahrer, die auf oder neben der Strecke stehen müssen stehen bleiben, bis sie wieder anfahren können ohne andere Fahrer zu gefährden.
- 6) Fahrer, die an einer Unfallstelle vorbeifahren müssen stets bremsbereit sein, das Überholen ist verboten.
- 7) Fahren gegen die Fahrtrichtung oder im Rückwärtsgang ist verboten, außer es ist in geringem Maße erforderlich um die Fahrt fortzusetzen.
- 8) Schnellere Fahrer dürfen sich zurückrunden, wenn sie den Anderen nicht gefährden.

9) Training

- 1) Am 04.09.2021 starten die Trainingsserver.
- 2) Im Training muss eine Zielzeit innerhalb der 105% zur Gesamt Bestzeit der Klasse erreicht werden. Diese Zeit muss jeder Fahrer eines Teams bis zum **14.10.2021 um 19:00 Uhr MEZ** gefahren sein.
- 3) Die Rundenzeiten sind auf den sTrackern der jeweiligen Server einsehbar, die Liste mit den sTrackern wird im Discord zu finden sein.
- 4) Im Training müssen alle Fahrer Rücksicht auf andere nehmen und die Regeln zum Verhalten auf der Strecke befolgen.
- 5) Wenn bei der Vorbereitung Fehler auffallen sollen diese sofort gemeldet werden, damit ein reibungsloser Eventablauf gewährleistet werden kann.

10) Qualifikation

- 1) Die Qualifikation startet am **Freitag ab 19:30 Uhr**.
- 2) Jeder Fahrer hat eine eigene Setupwahl, das Team muss **KEIN** Setup vorher angeben.

- 3) Es ist den Teams überlassen, ob in der Qualifikation mehrere Fahrer auf einem Fahrzeug fahren oder nur einer die gesamte Qualifikation bestreitet.
- 4) Fahrer, die sich auf ihrer schnellen Runde befinden dürfen nicht überholt oder behindert werden.
- 5) Fahrer die schneller sind und von hinten kommen müssen ihre Runde ggf. abbrechen.
- 6) Wenn ein Fahrer auf seiner Outlap oder Inlap ist muss er alle Fahrzeuge vorbeilassen ohne ihnen Zeit zu kosten. Die Realtime App zeigt einem die Abstände zu den Fahrern vor und hinter sich auf der Strecke und ist hilfreich für die Übersicht.
- 7) Wenn ein Fahrer auf seiner schnellen Runde einen Fehler macht und die Runde ungültig wird oder er seine beste Zeit nicht mehr schlagen kann muss er ebenso Platz machen.
- 8) In der Qualifikation darf man sich **nicht** Box zurücksetzen. Bei jeder Missachtung folgt eine Gridstrafe von 5 Plätzen.
- 9) Die Ergebnisse sind auf dem sTracker des Rennservers einsehbar.

11) Rennen

- 1) Das Rennen startet am **Samstag ab 12:00 Uhr MEZ.**
- 2) Auch für das Rennen gilt §10.2.
- 3) Der Start erfolgt fliegend. Für beide Klassen wird ein Safety Car vorgefahren, das am Ende der Einführungsrunde an die Box fährt. Das Feld bildet daraufhin einen double file. Dieser ist ab dem Exit der Busstop zu bilden. Die Autos mit der ungeraden Startposition in der Klasse starten links (unten). Zwischen der Boxeneinfahrt und der Ziellinie (die der Strecke nicht des Servers) kann das Pole Auto den Start freigeben.
- 4) Pflichtboxenstopps:

Rennlänge	Anzahl an Pflicht Stopps mit vier Minuten in der Boxengasse
24h	15

- 5) Bei einem Fahrerwechsel immer über die Start/Ziel-Linie fahren bevor man sich zurücksetzt, sonst verliert man eine ganze Runde.
- 6) Während des gesamten Rennens muss das Licht eingeschaltet sein.
- 7) Während des Rennens darf man sich nicht an die Box zurücksetzen, wenn man sich nicht zwischen der Boxeneinfahrts- und der Boxenausfahrtslinie befindet.
- 8) Bei einem Disconnect muss man nach dem erneuten Joinen eine Mindeststandzeit einhalten. Der Disconnect ist im entsprechenden Discord Channel zu vermerken.
- 9) Im Falle eines Motorschadens darf das Team sich an die Box zurücksetzen, bzw. Disconnecten und neu joinen. Es ist ab dem Eintrittszeitpunkt ein Longstop abzusetzen. Dies ist im entsprechenden Discord Channel zu vermerken.
- 10) Sollte ein Team durch eine nicht abgesetzte Slowdown disqualifiziert werden kann das Team Disconnecten, erneut verbinden und weiterfahren. Ein Longstop kann auch angetreten werden. Dies ist im entsprechenden Discord Channel zu vermerken.
- 11) Die Ergebnisse sind auf dem sTracker des Rennservers einsehbar.

Die genauen Standzeiten für 11.8 - 11.10 werden vor dem Rennen bekannt gegeben.

12) Überrunden

A) Auf dem Road Course und flachen Strecke

- 1) Bei blauer Flagge in der gleichen Klasse muss von das zu überrundende Fahrzeug von der Rennlinie gehen. Das schnellere Fahrzeug soll keine Zeit verlieren.

- 2) Bei blauer Flagge aus anderer Klasse hält das zu überrundene Fahrzeug seine Linie. Das schnellere Fahrzeug muss sich selbst eine Lücke suchen und darf das Fahrzeug der blauen Flagge nicht gefährden!!

B) Im Oval

- 1) Bei blauer Flagge in der gleichen Klasse muss von das zu überrundende Fahrzeug unten bleiben. Das schnellere Fahrzeug muss oben vorbei fahren.
- 2) Bei blauer Flagge aus anderer Klasse hält das zu überrundene Fahrzeug seine Linie unten. Das schnellere Fahrzeug muss oben überholen.

Sollte sich die Situation anders ergeben bitten wir alle beteiligten mitzudenken und eine unfallfreie Lösung zu finden.

12) Strafen

- 1) Die Rennleitung bestraft Vergehen nach dem Rennen.
- 2) Vergehen gegen das sportliche Reglement muss bei der Rennleitung gemeldet werden. Sie müssen als Video mit der Sicht von allen beteiligten gesendet sein. Die Meldung erfolgt über folgende E-Mail: racecontrol@virtual-simracing.com mit dem Betreff: „VSR 24h Daytona 2021“. Szenen können bis 6 Stunden nach Rennende eingereicht werden.
- 3) Ein zu kurzer Boxenstopp wird nach dem Rennen mit einer 30 Sekunden-Strafe zusätzlich zur fehlenden Boxenstoppzeit auf das Rennergebnis bestraft. Sollte der Stopp mehr als 30 Sekunden zu kurz sein kann dieser als nicht angetreten gewertet werden.
- 4) Fahren ohne Licht kann mit einer Disqualifikation geahndet werden, wenn Fahrer nachdem sie einmal darauf aufmerksam gemacht wurden, weiter ohne Licht fahren.

13) Prozedere bei unplanmäßigen Ereignissen

- 1) Bei einem Serverabsturz wird der Server mit der restlichen Zeit bis zum Rennende neu gestartet.
- 2) Über das spezifische Vorgehen wird im Discord informiert.
- 3) Sollte ein Problem gezielt behoben werden müssen, so werden alle Fahrer im Discord kurz vorher informiert. Die Administration kann Teams zu Aktionen auffordern, wie z.B. das sofortige antreten eines Boxenstopps. Diesen Anweisungen ist ohne Rücksprache Folge zu leisten.

14) Rechte

- 1) Alle Rechte gehören Virtual Sim Racing.
- 2) Fahrer, die Medien veröffentlichen wollen in denen Inhalte von Virtual Sim Racing zu sehen sind, müssen das mit unserer Erlaubnis machen.
- 3) Alle Besprechungen im Rahmen eines Events sind nicht für die Öffentlichkeit bestimmt und sind generell nicht für eine Veröffentlichung freigegeben.
- 4) Impressum: <https://virtual-simracing.de/impressum/>
- 5) Datenschutzerklärung: <https://virtual-simracing.de/datenschutz/>

15) Unterstützung

- 1) Wir würden uns sehr über eure Unterstützung freuen, egal in welcher Form. Mögliche Formen sind:

- Direkte Spenden: <https://www.paypal.com/paypalme/VSRbec>
- Mithilfe in Form von Streams, Kommentar, Rennleitung etc.
- Indirekte Spenden durch Einkäufe über Affiliate-Links*. (siehe Website)

[Jetzt HIER anmelden:](#)