

\*\*\*\*\*

# Reglement des ACC British GT Series



\*\*\*\*\*

---

<sup>1</sup>V1.0 (26.02.2021) - Alle Angaben sind ohne Gewähr und jederzeit veränderbar

## **1 Allgemein**

- 1) Alle Fahrer stimmen mit der Anmeldung den Verhaltensregeln der VSR Gemeinschaft zu. Zudem müssen sie sich im Forum registrieren. Für eine Abmeldung ist das Abmeldeformular zu benutzen.
- 2) Alle persönlichen Bild- und Tonrechte gehören der Administration der VSR Gemeinschaft. a) Wer Bild oder Ton veröffentlichen möchte muss vorher die Erlaubnis einholen. b) Fahrer die sich anmelden, stimmen automatisch zu, dass ihre Stimme und ihr Name öffentlich verbreitet wird.
- 3) Änderungen in der Software außerhalb des im Reglement erlaubten Rahmens sind verboten.
- 4) Jeder Fahrer der sich anmeldet, sichert gleichzeitig zu, unverbindlich an den einzelnen Rennen teilzunehmen und muss sich daher bei der Administration abmelden, wenn er an einem Rennen nicht teilnehmen kann (Steamgruppenchat).
- 5) Unentschuldigte Nichtteilnahme wird bei mehrmaligen Vergehen mit einem Ausschluss bestraft (2x).
- 6) Jeder Fahrer benötigt die Simulation "Assetto Corsa Competizione" **inklusive DLC**. Zusätzlich ist "Teamspeak 3" in der Eventzeit verpflichtend. Discord ebenso.
- 7) Der Hauptverantwortliche für diese Meisterschaft ist Alexej Cebula.
- 8) Wer Content von sich oder anderen aus der Liga / von einem Ligarennen **aufnimmt / streamt**, muss bei seinem Video den YT - Channel, sowie die Website von VSR verlinken. Zudem sind auch hier die Verhaltensregeln einzuhalten.
- 9) Die Besprechungen sind nicht in die Öffentlichkeit auszustrahlen. Sollte ein Verstoß vorliegen, müssen die jeweiligen Videosekunden sofort entfernt werden. Bei mehrmaligem Verstoß folgt ein Ausschluss inkl. Verfolgung.
- 10) Sollte eine nicht zum Wettbewerb gehörende Person in den Ligabereich (dazu gehören auch Team Channel) kommen (ab Eventbeginn durch Veranstalter), kann die jeweilige Person einen temporären TS Ausschluss erhalten, oder bei einem härteren Verstoß auch für eine normale Ausschlusszeit (beginnend ab ¾ Jahr) ausgeschlossen werden.
- 11) Das Schreiben im Discord ist während des Events verboten, es sei denn es handelt sich um eine für die Administration wichtige Information in diesem Moment. Der Ingame Chat darf ab Start der Einführungsrunde nicht mehr benutzt werden. Bei Missachtung folgen Maßnahmen gegen die Person.

## **2 Event**

- 19:15 Uhr -> Meeting
- 19:30 Uhr -> 15 Minuten Qualifying
- 19:47 Uhr -> 3 Minuten Pause vor dem Rennen
- 19:50 Uhr -> 60 Minuten Rennen
- 20:50 Uhr -> 3 Minuten Pause
- 20:50 Uhr -> Top 3 Interviews
- 20:50 Uhr -> anschließende verbindliche Nachbesprechung

## **3 Meisterschaft**

- 1) Alle von den Fahrern im Rennen eingefahrenen Punkte werden zusammengerechnet und ergeben die Gesamtpunktzahl für den jeweiligen Fahrer in der Fahrerwertung.

- 2) Alle von den jeweils zwei - besten Fahrern im Team eingefahrenen Punkte werden zusammengerechnet und ergeben die Gesamtpunktzahl für das jeweilige Team in der Teamwertung.
- 3) Zudem gibt es eine Markenwertung.
- 4) Es können insgesamt maximal **40** Fahrer an der *Meisterschaft* teilnehmen.
- 5) Es stehen die GT3 und GT4 Fahrzeuge zur Verfügung.

#### **4 Kalender**

- 1) Rennen 01: Am 08.04.2021 -> Silverstone [GB]
- 2) Rennen 02: Am 22.04.2021 -> Brands Hatch [GB]
- 3) Rennen 03: Am 06.05.2021 -> Donington Park [GB]
- 4) Rennen 04: Am 20.05.2021 -> Snetterton [GB]
- 5) Rennen 05: Am 27.05.2021 -> Oulton Park [GB]

#### **5 Teams und Fahrer**

- 1) Teams bestehen aus 1 - 3 Fahrern.
- 2) Jeder Fahrer hat einen Skin. Dieser darf nicht zwei Mal vorkommen. Die Nummer 1 ist verboten.
- 3) Die Lackierung und das Fahrzeug von Fahrern eines Teams darf sich unterscheiden.
- 4) Teams und Autos müssen ab **Do, 08.04.2021 / 19:00 Uhr CEST** feststehen.
- 5) Während der Saison sind Wechsel aller Art nicht gestattet.
- 6) Es zählen jeweils die besten zwei eines Teams für der Teamwertung.

#### **6 Verhalten neben der Strecke**

- 1) Es ist verboten während eines Events andere Fahrer zu belästigen, dazu zählt auch ohne deren Erlaubnis in ihren privaten Kanal zu wechseln **a)** Ausgenommen ist die Ligaleitung, wenn es der Mitteilung / Anfragen von Informationen dient.
- 2) Es ist verboten andere Beteiligte zu beleidigen.
- 3) Während der Besprechungen hat man sich gesittet zu verhalten. Ligaleitung hat "Vorfahrt" und darf Dialoge sofort unterbrechen. **a)** Wer unangenehm auffällt kann von der Besprechung und dem Event ausgeschlossen werden. (**auch ohne Vorwarnung und mit Ausschluss**).
- 4) Emotionen oder Kritik sind erwünscht, solange diese nicht gegen Abschnitt 6 verstoßen.
- 5) Während der Besprechung (**19:15 Uhr**) darf niemand auf dem Server fahren. Sollte dies ignoriert werden, gibt es beim ersten Mal eine Qualifyingssperre und ab dem zweiten Mal eine Disqualifikation. Zudem bleibt der einzelne Verstoß für 370 Tage gültig.

#### **7 Verhalten auf der Strecke**

- 1) Jeder Fahrer muss den anderen Fahrern so viel Platz lassen, dass diese nicht die Strecke verlassen müssen.

- 2) Kollisionen jeglicher Art sind zu vermeiden und können bestraft werden, wenn ein hauptsächlich Schuldiger auszumachen ist.
- 3) Unfälle in Runde 1 **bzw.** Wiederholungstäter können härter bestraft werden.
- 4) Mehrfacher Spurwechsel ist untersagt.
- 5) Wenn ein Fahrer die Strecke verlässt muss er so auf die Strecke zurückfahren, dass er keine anderen Fahrer behindert oder gefährdet bzw. einen Vorfall verursacht.
- 6) Ein zu Überundender Fahrer muss den Überundenden innerhalb der nächsten drei Kurven das Überunden möglich machen. Der Überrundende darf nicht behindert werden und keine Zeit verlieren.
- 7) Die Streckenbegrenzung ist durch die weißen Linien definiert. Es müssen sich zu jeder Zeit zwei Reifen in der Streckenbegrenzung befinden (**Ausnahmen**).
- 8) Die Boxeneinfahrtlinie darf von beiden Seiten nicht überfahren werden.
- 9) Die Boxenausfahrtlinie darf von beiden Seiten nicht überfahren werden, wenn ein Fahrzeug aus der Box kommt.
- 10) Die Gelbe Flagge dient dazu, folgende Fahrzeuge zu warnen. Die gelbe Flagge ist wahrzunehmen, sobald diese geschwenkt wird.

## **8 Verhalten im Discord**

- 1) Der Discord dient dazu die Fahrer auf dem aktuellen Stand zu halten und dafür, dass die Fahrer sich gegenseitig helfen können, daher ist es erwünscht, wenn die Fahrer regelmäßig nachgucken, ob etwas besprochen wurde
- 2) m Discord sollten keine Szenen zwischen Fahrern besprochen werden und auch keine Differenzen geklärt werden, dazu gibt es andere privatere Kanäle oder am besten den TeamSpeak.
- 3) Jegliche Beleidigungen, sofern sie nicht humorvoll gemeint sind oder vom Gegenüber nicht humorvoll aufgenommen werden sind strikt untersagt
- 4) Spammen in der Gruppe ist unerwünscht, dadurch geht der Zweck der Gruppe, sich kurz und bündig informieren zu können, verloren.

## **9 Strafen**

- 1) Die Administration bestraft Regelbrüche nach Abschnitt 6.
- 2) Die Rennleitung bestraft Regelbrüche nach Abschnitt 7.
- 3) Mögliche Strafen: Verwarnungen, Strafpunkte, Zeitstrafen, Positionsstrafen, Disqualifikationen und Ausschlüsse (jeglicher Art).
- 4) Strafpunkte
  - 4.1) Strafpunkte werden wie folgt (mit) ausgesprochen:

5s	10s	15s	20s	20<
1 SP	2 SP	3 SP	4 SP	5 o. mehr SP + DSQ

- 4.2) Ab **“acht”** Strafpunkten folgt eine Qualifyingssperre.
- 4.3) Ab **“zwölf”** Strafpunkten folgt eine Rennsperre.

**4.4)** Ab “16” Strafpunkten folgt ein Ausschluss - Streichung aus der Fahrerwertung (auch bei letzten Lauf/Rennen = Streichung aus der Fahrerwertung).

**4.5)** Für das Nichteinhalten der weißen Linien bzw. anderer ausgesprochenen Tracklimits können ebenso Strafpunkte folgen.

**4.6)** Strafen für “Verlassen der Strecke” können individuell pro Strecke angepasst werden.

**5)** Alles über 20 Sekunden Zeitstrafe in einem Rennen ist eine Disqualifikation.

## **10 Rennleitung**

**1)** Die Rennleitung besteht aus der Ligaleitung inkl. Rennleitungsvorsitzenden und 1 oder 3 Fahrern -> diese untersuchen die gemeldeten Vorfälle.

**2)** Anzeigen können ab 24 Stunden nach dem Rennen und bis spätestens zwei Tage nach einem Rennen erfolgen. Vorfälle aller Art müssen eingereicht werden. Dies gilt auch für Vorfälle aus dem Qualifying. Diese müssen via E-Mail eingereicht werden. Daten, siehe 9.5..

**3)** Sollte die Anzeige via E-Mail nicht sachlich geschrieben sein, wird der Vorfall nicht untersucht. In der Anzeige müssen die Beteiligten, Zeitstempel des Replays, Runde und Vergehen genannt werden.

**4)** Strafen können einmal angefochten werden, dann werden alle Beteiligten zum Gespräch geladen und der Vorfall neu beleuchtet -> dies bedarf eines schriftlichen Einspruchs. Siehe, 9.5.

**5)** E-Mail: [rennleitung@virtual-simracing.com](mailto:rennleitung@virtual-simracing.com)

## **11 Qualifikation**

**1)** In der Qualifikation wird anhand der Rundenzeiten die Startaufstellung für das Rennen ermittelt.

**2)** Ein Fahrer der auf einer schnellen Runde ist, hat Vorfahrt (wenn das andere Auto auf Out- / Inlap ist) und darf nicht behindert werden.

**3)** Ein Fahrer auf einer schnellen Runde darf auch nicht überholt werden, falls ein schnellerer Fahrer aufläuft, außer der Fahrer macht einen gravierenden Fahrfehler.

**4)** Das Zurücksetzen an die Box ist in der Qualifikation **nicht** verboten.

## **12 Rennen**

**1)** Der Start erfolgt fliegend nach einer kompletten Einführungsrunde. Zwischen den letzten zwei Kurven wird der Double-Pfeil gebildet. Auf Start wird das Rennen vom Server freigegeben.

**2)** Ein Fahrer muss mindestens **75%** der Renndistanz gefahren haben **und** die **Zielflagge gesehen** haben, um gewertet zu werden.

**3)** Wenn man im Rennen aus eigener Kraft nicht zurück an die Box kommt, muss man sich schnellstmöglich an die Box zurücksetzen, darf aber nicht weiter fahren.

**4)** Stürzt der Server im Rennen ab und es wurden **75%** des Rennens absolviert, wird das Rennen nicht mehr wiederholt.

5) Bei einem Disconnect darf man zwar auf den Server joinen, nicht aber mehr weiterfahren. Sollte dies in R1 passiert sein, darf derjenige an Q2 und R2 teilnehmen.

6) Man muss solange auf dem Server nach einem Rennen verbleiben, bis dieser zurück zum Training springt. Sollte jemand davor disconnecten, erhält er keine Punkte.

### **13 Punkte**

1.	=	50	PTS
2.	=	43	PTS
3.	=	38	PTS
4.	=	34	PTS
5.	=	30	PTS
6.	=	27	PTS
7.	=	24	PTS
8.	=	21	PTS
9.	=	18	PTS
10.	=	16	PTS
11.	=	14	PTS
12.	=	12	PTS
13.	=	10	PTS
14.	=	8	PTS
15.	=	6	PTS
16.	=	5	PTS
17.	=	4	PTS
18.	=	3	PTS
19.	=	2	PTS
20.	=	1	PTS
21. - xx.	=	0	PTS

1) GT3 sowie GT4

### **14 Rennvorbereitung**

1) Jeder Fahrer muss auf dem Server mindestens eine gültige Zeit innerhalb der 107% zur Gesamtbestzeit fahren. Diese muss man ab 18:00 Uhr am jeweiligen Renntag einsehen können.

### **15 Servereinstellungen**

1) Sprit: 100%

2) Reifenverschleiß: 100%

3) Fahrhilfen: Factory

4) Stabilitätskontrolle: aus

5) Reifendecken: aus

6) Schaden: 70%

7) Wetter: wird im Forum bekannt gegeben

8) Einführungsrunde: neues System

9) Pflichtboxenstopp: an (Zeitraum: komplettes Rennen) Reifenwechsel und Sprit erforderlich um den Boxenstopp "gemacht" zu haben.

10) Folgende Dinge sind automatisch an:

- Licht
- Scheibenwischer
- Kupplung
- Start Engine
- Pit Limiter

### **16 Discord - Post**

Vor jedem Rennen erscheint ein Post zum jeweiligen Lauf im Discord.

<https://discord.gg/xvAK7zx>

### **17 Strafen vom Server bzw. der Rennleitung**

- Speeding in der Pit Lane: **Stopp And Go 30s**
- Speeding in der Einführungsrunde: (im Nachhinein) **20s** (keine SP)
- P-Boxenstopp nicht gemacht: **Disqualifikation**
- Cutten: **Drive Through**
- Sollte eine Drive Through in der letzten Rennrunde ausgesprochen werden, werden die 80s Zeitstrafe wie folgt umgeformt:
  - Silverstone: **32s**
  - Brands Hatch: **30s**
  - Donington Park: **25s**
  - Snetterton: **28s**
  - Oulton Park: **28s**

### **18 Spenden / Partner**

Alles kostet Geld. Für unsere Server wie “Dedicated Server, Teamspeak Server, Website Server, Wiki Server uvm.” entstehen monatliche Kosten. Es würde uns sehr freuen wenn ihr eine kleine Spende da lassen würdet.

<https://www.instant-gaming.com/de/?igr=vsr-virtual-sim-racing> \*

[https://runtime.gg/?utm\\_source=idevaffiliate&utm\\_campaign=vsvirtualsimracing](https://runtime.gg/?utm_source=idevaffiliate&utm_campaign=vsvirtualsimracing) \*

[https://www.fanatec.com/eu-de/racing-wheels/podium-racing-wheel-f1-offiziell-lizenziert-fuer-ps4.html?utm\\_medium=FAP+Banner&utm\\_source=virtualsimracing&utm\\_campaign=General+Links&a\\_aid=virtualsimracing](https://www.fanatec.com/eu-de/racing-wheels/podium-racing-wheel-f1-offiziell-lizenziert-fuer-ps4.html?utm_medium=FAP+Banner&utm_source=virtualsimracing&utm_campaign=General+Links&a_aid=virtualsimracing) \*

<https://rackservice.org/> \*

<https://www.paypal.me/VSRbec>

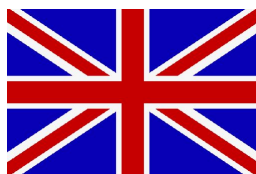
<https://www.patreon.com/virtualsimracing>

\* Bei den verwendeten Links handelt es sich um Affiliate Links. Durch einen Kauf über den Link werden wir am Umsatz beteiligt. Dies hat für Euch keine Auswirkung auf den Preis.

## **Haftungsausschluss / exclusion of liability / wykluczenie odpowiedzialności / exclusión de responsabilité**



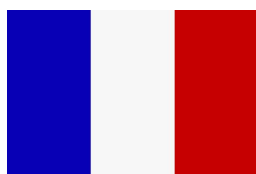
Wir weisen darauf hin, dass durch Unfälle auf der virtuellen Rennstrecke, bei entsprechenden Einstellungen, an, und wegen der Simracing Hardware, auch Verletzungen möglich sind. VSR übernimmt keine Haftung für körperliche Schäden, welche durch von uns ausgetragener Events verursacht werden.



We point out that by accidents on the virtual race track, with appropriate settings on, and because of the simracing hardware, injuries are also possible. VSR accepts no liability for physical damage caused by events hosted by us.



Zwracamy uwagę, że przez wypadki na wirtualnym torze wyścigowym, przy odpowiednich ustawieniach i ze względu na sprzęt do symulowania wyścigów, możliwe są również kontuzje. VSR nie ponosi odpowiedzialności za szkody fizyczne spowodowane przez organizowane przez nas imprezy.



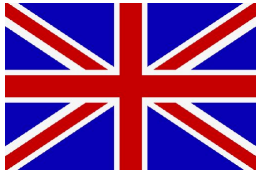
Nous soulignons que des blessures sont également possibles en cas d'accident sur la piste de course virtuelle, avec les réglages appropriés et grâce au matériel de simulation. La VSR décline toute responsabilité pour les dommages physiques causés par les événements qu'elle organise.

## **Absichtliches Abschießen / Crashing on purpose / Celowa kraksa**



In allen Veranstaltungen ist es allen Teilnehmern untersagt, mit Vorbehalt einen Vorfall zu verursachen. Sollte dies dennoch vorkommen, wird derjenige mit einer "90 Sekunden Strafe (entspricht 18 Strafpunkten)" bestraft. Diese entspricht in jeder Saison dem Ausschluss. Dieser gilt, ohne jegliche Ausnahmen für den jeweiligen gesamten Bereich einer Simulation. Nach der Zieleinfahrt ist so etwas ebenfalls zu unterlassen und wird gleichbleibend geahndet. Eine Beobachtung und sogenannte Bewährung von einem halben Jahr wird zudem ausgesprochen. Folgetäter werden für zehn Jahre aus allen Wettbewerben ausgeschlossen.

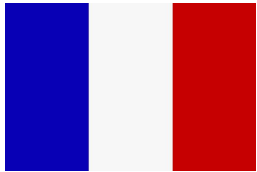




In all events, all participants are prohibited from causing an incident with reservation. Should this occur, however, the person will be penalized with a "90 seconds penalty (equivalent to 18 penalty points)". This corresponds to the exclusion in each season. This applies, without any exceptions, to the respective entire area of a simulation. After crossing the finish line, this is also to be avoided and will be punished in the same way. An observation and so-called probation of half a year is also pronounced. Subsequent offenders will be banned from all competitions for ten years.



Podczas wszystkich imprez, wszystkim uczestnikom zabrania się wywoływania incydentów z rezerwą. Jeśli jednak tak się stanie, osoba ta zostanie ukarana "karą 90 sekund (równowartość 18 punktów karnych)". Odpowiada to wykluczeniu w każdym sezonie. Dotyczy to, bez żadnych wyjątków, całego obszaru symulacji. Po przekroczeniu linii mety również należy tego unikać i będzie to karane w ten sam sposób. Orzekana jest również obserwacja i tzw. probacja na okres pół roku. Późniejsze wykroczenia będą skutkować zakazem udziału we wszystkich zawodach przez dziesięć lat.



En tout état de cause, il est interdit à tous les participants de provoquer un incident avec réservation. Dans ce cas, la personne sera toutefois pénalisée par une "pénalité de 90 secondes (équivalent à 18 points de pénalité)". Cela correspond à l'exclusion à chaque saison. Cela s'applique, sans exception, à l'ensemble de la gamme respective d'une simulation. Après avoir franchi la ligne d'arrivée, il faut également l'éviter et sera puni de la même manière. Une observation et une mise à l'épreuve de six mois sont également prononcées. Les récidivistes seront interdits de participation à tous les concours pendant dix ans.